

# Neujahrsmarkt in Hopfgarten im Brixental

## Ein stimmungsvoller Start ins neue Jahr

Die Region Hohe Salve **läutet das neue Jahr 2026** traditionell mit dem beliebten Neujahrsmarkt ein. Am **1. Jänner ab 15 Uhr** verwandelt sich der Hopfgartner Markt wieder in einen gemütlichen Treffpunkt für Einheimische und Gäste. Warme Getränke, regionale Schmankerl und liebevoll gestaltete Stände der örtlichen Vereine laden zum Verweilen ein.

Auch musikalisch wird das neue Jahr schwungvoll begrüßt: Die Besucher\*innen erwartet ein **abwechslungsreiches Programm** regionaler Bands. Familien können sich zudem auf viele Aktivitäten freuen – von kreativen Bastelmöglichkeiten über Fahrten mit dem nostalgischen Karussell bis hin zu gemütlichen Runden mit der Pferdekutsche.

### Programm 2026

**15:00 – 18:15 Uhr** | Moe's Eleven

**16:30 Uhr** | Offizielle Neujahrsbegrüßung

**18:30 – 19:30 Uhr** | Neujahrsmesse in der Kirche

**18:40 – 19:30 Uhr** | Hand auf's Herz

**19:30 – 22:00 Uhr** | Rat Bat Blue

**15:00 – 19:00 Uhr** | Bastel- und Spielestation für Kinder

**16:00 – 18:30 Uhr** | Pferdekutschenfahrt

**15:00 – 20:30 Uhr** | Karussell

Für die Anreise zum Neujahrsmarkt wird empfohlen, die öffentlichen Bus- und Zugverbindungen zu nutzen. Mit der Hohe Salve Gästekarte sind diese innerhalb der Region kostenlos. Besonders bequem ist die Zuganbindung über Wörgl und Kirchbichl.

Für die Heimreise steht dieses Jahr erstmals zusätzlich ein **kostenfreier Shuttle-Service** zwischen 21:00 – 22:30 Uhr, powered by Taxi Brixental, zur Verfügung. Alle Besucher\*innen, Gäste wie Einheimische, können diesen kostenfrei innerhalb der Tourismusregion nutzen.

Der Tourismusverband Region Hohe Salve und die lokalen Vereine laden herzlich ein, gemeinsam den ersten Tag des Jahres zu feiern und den Neujahrsmarkt 2026 in Hopfgarten zu einem besonderen Erlebnis zu machen.

Alle Informationen finden Sie online unter: [www.hohe-salve.com/neujahrsmarkt](http://www.hohe-salve.com/neujahrsmarkt) oder in den Infobüros der Region Hohe Salve.